忍者村にお客さんを呼ぼう！

ゆりぐみ

10月31日

「お客さん呼びたい！」「きくさんに来てもらう！」「小さい友達にも来てほしい！」
自分達がつくった忍者村にお客さんを招待することで、クラスの皆で一緒に活動することを楽しみました。お客さんを相手に、どうやって遊びのルールを伝えると良いか、共通の目的の中で自分ができることはなにか等、役割をもって忍者村を楽しむ姿が見られました。

★キャッチゲーム★

２回キャッチして
ください！

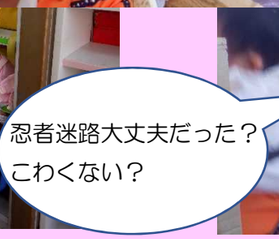
★びっくり箱★

ばあ！
びっくりした！？

★隠し扉★

★受付★

受付で
シール貼りましたか？



忍者迷路大丈夫だった？
こわくない？

★とんとん相撲★

どのお相撲さんに
しますか？

のこった♪のこった♪
優しくトントン
するんだよ♪

★空気砲★

上をたたくと
倒れるよ！

★手裏剣的当て★

手裏剣１人２つです！

今回の学び

☆友達と一緒に忍者村で遊んだり、友達を招待したりする。
　→一緒に活動する友達同士で目的を共有したり、工夫したり協力したりする。

☆相手に分かりやすくルールを伝える。
　→したいこと、してほしいことを相手に分かる言葉で表現し、伝える。